

REGULAMIN KONKURSU POD NAZWĄ:

„4F Team x Kitesurfing”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa warunki i zasady uczestniczenia w konkursie pod nazwą: „4F Team x Kitesurfing” organizowanym w aplikacji mobilnej 4F prowadzonej przez Organizatora (dalej: „Konkurs”).
2. Konkurs przeprowadzany jest w celach wizerunkowych Organizatora, w celu popularyzowania produktów znajdujących się w ofercie handlowej marki 4F.
3. Organizatorem Konkursu jest **OTCF S.A. z siedzibą w Krakowie**, ul. Saska 25C, 30-720 Kraków, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000555276, wysokość kapitału zakładowego 7.384.500 PLN (opłacony w całości), NIP: 9451978451, REGON: 356630870, BDO: 000005025 (dalej: „Organizator”).
4. Fundatorem Nagród jest Organizator, który czuwa nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, wybiera Zwycięzców i wydaje Zwycięzcom Nagrody.
5. Uczestnik Konkursu przed wzięciem udziału w Konkursie zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem. Dokonanie Zgłoszenia Konkursowego jest równoznaczne z przystąpieniem przez Uczestnika do Konkursu oraz zaakceptowaniem Regulaminu.
6. Organizator jest zobowiązany udostępnić Regulamin Uczestnikom, w taki sposób by przed zgłoszeniem udziału w Konkursie mogli zapoznać się z jego treścią. Treść Regulaminu będzie dostępna w zakładce Regulaminy Akcji w aplikacji mobilnej 4F prowadzonej przez Organizatora (dalej: „Aplikacja”). Każda osoba ma możliwość pobierania, przechowywania i zapoznawania się z Regulaminem.
7. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową ani loterią promocyjną w rozumieniu art. 2 ust. 1 ustawy o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r. (Dz. U. z 2020 r. Poz. 2094) i nie podlega regulacjom zawartym w ww. ustawie i rozporządzeniach wykonawczych do tej ustawy.
8. Organizator informuje, że Konkurs nie jest sponsorowany, popierany, przeprowadzany lub administrowany przez Meta Platforms Ireland Limited, w tym platformę Facebook czy Instagram. Meta Platforms Ireland Limited nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania związane z organizacją Konkursu oraz jest zwolniona z wszelkiej odpowiedzialności przez Uczestników Konkursu. Wszelkie pytania, komentarze, skargi i reklamacje związane z Konkursem powinny być kierowane bezpośrednio do Organizatora, a nie do właściciela lub administratora serwisu społecznościowego Instagram. Informacje i dane osobowe podawane przez Uczestnika Konkursu są informacjami udostępnianymi Organizatorowi zgodnie z pkt. VII niniejszego Regulaminu.

II. UCZESTNICZY KONKURSU

1. Uczestnikiem Konkursu może być wyłącznie osoba fizyczna, która spełni łącznie następujące warunki:

- a. ukończyła 18 lat i posiada pełną zdolność do czynności prawnych;
 - b. zamieszkuje na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej;
 - c. zapoznała się i zaakceptowała postanowienia niniejszego Regulaminu;
 - d. posiada konto w Aplikacji i jest Uczestnikiem 4F Team w rozumieniu Regulaminu Programu Lojalnościowego 4F TEAM dostępnego w Aplikacji;
 - e. przestrzega postanowień niniejszego Regulaminu oraz postanowień Regulaminu Aplikacji 4F i Regulaminu Programu Lojalnościowego 4F Team;
 - f. stworzy Odpowiedź w sposób wskazany w pkt. III Regulaminu;
 - g. dokona Zgłoszenia Konkursowego w sposób wskazany w pkt. III Regulaminu,
- (dalej: „Uczestnik” lub „Uczestnik Konkursu”).
2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być: pracownicy i współpracownicy Organizatora, osoby wyznaczone przez Organizatora do przeprowadzenia nadzoru nad Konkursem, pracownicy podmiotów współpracujących z Organizatorem, a także członkowie najbliższej rodziny ww. osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
 3. Uczestnictwo w Konkursie jest bezpłatne, dobrowolne i wymaga spełnienia warunków o których mowa w niniejszym Regulaminie.
 4. Uczestnictwo w Konkursie jest realizowane za pomocą Aplikacji w związku z tym możliwość uczestnictwa, w szczególności dokonania Zgłoszenia Konkursowego, może zależeć od możliwości sprzętowych i technicznych, jakimi dysponuje Uczestnik. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sposób działania systemu informatycznego czy łącza internetowego po stronie Uczestnika w momencie dokonywania Zgłoszenia Konkursowego.
 5. Zgłoszenie Konkursowe musi być dokonane w sposób wskazany w Regulaminie. Niespełnienie któregokolwiek z warunków zgłoszenia udziału spowoduje jego nieważność.
 6. W Konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, przy wykorzystaniu własnego konta użytkownika w Aplikacji. Niedopuszczalne jest tworzenie kont i dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich, ani za pośrednictwem ich kont w Aplikacji. Organizator zastrzega, że w takich przypadkach przysługuje mu prawo wykluczenia Uczestnika z Konkursu i odmowy przyznania mu Nagrody w Konkursie.

III. ZASADY KONKURSU

1. Konkurs trwa od dnia 22.06.2026 r. od godziny 13:00 do dnia 29.06.2026 r. do godziny 23:59:59 (dalej: „Czas Trwania Konkursu”).
2. Informacja o rozpoczęciu Konkursu zostanie opublikowana przez Organizatora w dniu 22.06.2026 r. w Aplikacji. Organizator zastrzega sobie prawo informowania o Konkursie oraz promowania Konkursu również w innych prowadzonych przez siebie mediach społecznościowych tj. np. w serwisie Instagram i Facebook.
3. W celu wzięcia udziału w Konkursie, Uczestnik Konkursu powinien spełnić warunki określone w Regulaminie, w szczególności polegające na:

- a. posiadaniu zainstalowanej aktualnej wersji Aplikacji na swoim urządzeniu mobilnym;
 - b. członkostwie lub dołączeniu do programu lojalnościowego 4F TEAM poprzez posiadanie lub założenie aktywnego konta w Aplikacji pod adresami właściwymi dla konta IOS: <https://apps.apple.com/us/app/4f-sports-fashion-online/id1506172866> lub dla konta Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.com.fourf.ecommerce&pcampaignid=web_sharz oraz zaakceptowaniu Regulaminu Aplikacji, który dostępny jest w Aplikacji;
 - c. dokonaniu w okresie od 22.06.2026 r. do 29.06.2026 r. zakupów produktu/produktów z kategorii „Sporty wodne” (<https://4f.com.pl/dyscypliny/sporty-wodne.html>) dostępnych w ofercie Aplikacji, sklepów stacjonarnych lub w ofercie sklepu internetowego 4F za minimum 200 zł brutto nie wliczając kosztów dostawy w przypadku zakupów w Aplikacji lub sklepie internetowym 4F. Organizator zastrzega, iż Uczestnik winien dokonać jednorazowego zakupu na kwotę 200 zł brutto tj. dowód zakupu winien być wystawiony na minimalną kwotę 200 zł brutto; przy zakupach w sklepach stacjonarnych Uczestnik musi zeskanować kartę 4F Team;
 - d. zachowaniu dowodu zakupu do czasu rozstrzygnięcia wyników Konkursu oraz wydania Nagrody w celu umożliwiania Organizatorowi zweryfikowania faktu dokonania zakupu w okresie wskazanym w lit. c powyżej oraz minimalnej wartości tego zakupu;
 - e. przejściu do formularza konkursowego poprzez kliknięcie przycisku „**Biorę udział**” widocznego w widoku głównym w Aplikacji i udzieleniu w Czasie Trwania Konkursu odpowiedzi na otwarte pytanie konkursowe opublikowane przez Organizatora (dalej: „**Odpowiedź**”);
 - f. przesłanie Odpowiedzi poprzez kliknięcie strzałki „**Przejdź dalej**”.
4. Spełnienie łącznie przesłanek oraz kryteriów opisanych w ust. 3 lit. a-f powyżej stanowi prawidłowo dokonane zgłoszenie konkursowe oraz zwane jest w niniejszym Regulaminie „**Zgłoszeniem Konkursowym**”.
 5. Każdy Uczestnik ma prawo do dokonania tylko jednego Zgłoszenia Konkursowego. Dokonane już Zgłoszenie Konkursowe nie może być powielane lub zmieniane w Czasie Trwania Konkursu.
 6. W przypadku zgłoszenia w Konkursie dwóch takich samych Odpowiedzi przez różnych Uczestników albo dwóch lub więcej Odpowiedzi przez jednego Uczestnika, w Konkursie bierze udział Odpowiedź, która została zgłoszona wcześniej, co oznacza, że Odpowiedź umieszczona później zostaje wykluczona z udziału w Konkursie.
 7. Zgłoszona do Konkursu Odpowiedź powinna być autorską i samodzielną pracą Uczestnika, dotychczas niepublikowaną i nienagradzaną w innych Konkursach. Organizator zastrzega, iż Odpowiedź nie może być stworzona przez sztuczną inteligencję (m.in. AI, chat GPT itp.). Zgłoszenia Konkursowe naruszające postanowienia zdań poprzedzających zostaną wykluczone z Konkursu decyzją Organizatora.
 8. Organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia lub wykluczenia od udziału w Konkursie Zgłoszeń Konkursowych, w tym Odpowiedzi, które w jakikolwiek sposób będą:
 - a. naruszały obowiązujące przepisy prawa, dobre obyczaje, zasady współżycia społecznego;
 - b. wzywały do nienawiści rasowej, etnicznej, wyznaniowej;
 - c. zawierały treści pornograficzne;
 - d. propagowały przemoc, faszyzm, nazizm i komunizm;
 - e. obrażały uczucia religijne;

- f. zawierały wulgaryzmy lub inne jakiegokolwiek obraźliwe sformułowania;
 - g. wpływały w sposób nieuprawniony na wynik Konkursu;
 - h. naruszały prawa osób trzecich.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników:
- a. którzy wykonali Zgłoszenie Konkursowe w sposób naruszający przepisy prawa, Regulamin, Regulamin Aplikacji, Regulamin Programu Lojalnościowego 4F TEAM lub zasady netykiety (w szczególności jeśli Odpowiedź będzie zawierała treści niecenzuralne, ośmieszające, nieprzyzwoite, naruszające powszechnie akceptowane zasady moralności, naruszające godność osobistą);
 - b. którzy wykonali Zgłoszenie Konkursowe w sposób mogący mieć negatywny wpływ na wizerunek lub renomę Organizatora;
 - c. którzy wykonali Zgłoszenie Konkursowe zawierające oznaczenia (w szczególności znaki towarowe) podmiotów trzecich;
 - d. którzy sformułowali Odpowiedź nawiązującą do produktów alkoholowych, wyrobów tytoniowych lub substancje, o których mowa w ustawie o przeciwdziałaniu narkomanii;
 - e. którym nie przysługują autorskie prawa majątkowe lub osobiste do treści Odpowiedzi;
 - f. którzy tworzą fikcyjne konta użytkownika w Aplikacji;
 - g. w inny sposób naruszyli postanowienia Regulaminu, Regulaminu Aplikacji, Regulaminu Programu Lojalnościowego 4F TEAM lub przepisy prawa w związku z uczestnictwem w Konkursie.
10. Organizator przy rozstrzygnięciu Konkursu nie będzie brał pod uwagę również zgłoszeń zamieszczonych przez Uczestników, którzy nie spełnili innych warunków określonych w treści Regulaminu.
11. Wykluczenie Uczestników z Konkursu w oparciu o wskazane powyżej przesłanki może nastąpić na każdym etapie trwania Konkursu oraz po zakończeniu Konkursu.

IV. PRAWA AUTORSKIE

1. Uczestnik oświadcza, że:
- a. przysługuje mu wyłączne i nieograniczone prawo autorskie (majątkowe) do Odpowiedzi, w tym w szczególności – do nadesłanych w ramach takiej Odpowiedzi treści oraz prawa te nie są w żaden sposób ograniczone i obciążone;
 - b. Odpowiedź jest wolna od wad prawnych, w szczególności nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich;
 - c. wykorzystanie przez Organizatora w jakikolwiek sposób Odpowiedzi na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie nie będzie wymagało uzyskania zgody jakiegokolwiek osoby trzeciej;
 - d. jest uprawniony do udzielenia Organizatorowi licencji do Odpowiedzi na polach eksploatacji określonych w ust. 2 poniżej.
2. Jeżeli w ramach udziału w Konkursie Uczestnik stworzy utwór/utwory w rozumieniu prawa autorskiego i ww. utwór/utwory zostaną objęte Odpowiedzią dokonaną przez Uczestnika zgodnie z niniejszym Regulaminem, wówczas opublikowanie Odpowiedzi będzie równoznaczne z udzieleniem Organizatorowi przez Uczestnika nieodpłatnej, niewyłącznej, niegraniczonej terytorialnie i czasowo

licencji na korzystanie z takiego utworu/takich utworów na wszystkich znanych w dniu wejścia w życie niniejszego Regulaminu polach eksploatacji, a w szczególności na następujących polach eksploatacji:

- a. wprowadzanie utworu do pamięci komputera, zapis czasowy, trwały, kopia takiego zapisu, archiwizacja zapisów;
 - b. utrwalenia, zwielokrotnienia i opublikowania utworu w prasie, telewizji, Internecie, telefonii mobilnej lub innych mediach elektronicznych (w tym w portalach społecznościowych Organizatora jak np. Instagram, Facebook, YouTube) i nieelektronicznych oraz na stronach internetowych prowadzonych przez Organizatora);
 - c. zwielokrotnienia dowolnymi technikami drukarskimi i poligraficznymi w formie druków, plasz, plakatów, ogłoszeń, bannerów itp., publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlanie odtworzenie, nadawanie, reemitowanie;
 - d. wprowadzanie do obrotu, sprzedaż, najem, dzierżawa, użyczenie utworu lub jego egzemplarza;
 - e. rozpowszechnianie utworu poprzez jego wystawienie, wyświetlenie, a także publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
3. Uczestnik udziela również Organizatorowi licencji upoważniającej do wykonywania prawa zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych związanych z wszelkimi opracowaniami Odpowiedzi we wszystkich krajach świata i na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w ust. 2 powyżej Regulaminu.
 4. Uczestnik ponosi odpowiedzialność wobec Organizatora za nieprawdziwość oświadczeń, o których mowa powyżej w szczególności w przypadku wystąpienia przez osoby trzecie z roszczeniami w stosunku do Organizatora. W przypadku wystąpienia przez osoby trzecie z roszczeniami w stosunku do Organizatora, w związku z korzystaniem przez Organizatora z Odpowiedzi na polach eksploatacji określonych w Regulaminie, Uczestnik zwróci Organizatorowi wszelkie koszty poniesione przez Organizatora z tego tytułu, w tym również kwoty odszkodowań zasądzonych lub uznanych ugodą oraz koszty zastępstwa procesowego i przedsądowej pomocy prawnej.
 5. Organizatorowi przysługuje prawo korzystania z Odpowiedzi w dowolnych celach, w tym także w celach reklamowych, promocyjnych i marketingowych.
 6. Organizator ma prawo udzielania sublicencji innym podmiotom na korzystanie z Odpowiedzi w zakresie tożsamym z warunkami licencji.
 7. Uczestnik zobowiązuje się nie wykonywać w żadnym czasie wobec Organizatora i podmiotów, które Organizator w ramach sublicencji, o której mowa powyżej upoważnił do korzystania z utworu/z utworów objętych Odpowiedzią, osobistych praw autorskich oraz wyraża zgodę na ich publikowanie, udostępnianie publiczne i wykorzystywanie przez Organizatora w każdy inny dozwolony na podstawie pkt. IV ust. 2 Regulaminu sposób bez obowiązku oznaczania imieniem i nazwiskiem lub pseudonimem Uczestnika jako autora takiego utworu/utworów.
 8. Uzyskanie przez Organizatora w ramach licencji lub w ramach nabycia autorskich praw majątkowych praw do utworów objętych Odpowiedzią nie rodzi po stronie Organizatora obowiązku ich wykorzystania na żadnym z pól eksploatacji wymienionych powyżej.

V. ROZSTRZYGNIĘCIE KONKURSU I NAGRODA

1. Nagrodami do wygrania w Konkursie są cztery podwójne imienne vouchery, po jednym dla każdego Zwycięzcy, na szkolenie kitesurfingowe organizowane przez Szkołę kitesurfingu Loop It Academy Jastarnia o wartości 2 080,00 zł brutto (dalej łącznie „**Nagrody**” a z osobna „**Nagroda**”). Każdy voucher jest ważny przez 12 miesięcy od dnia jego wystawienia.
2. W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości Zgłoszeń Konkursowych oraz wyboru Zwycięzców, Organizator powoła jury (dalej: „**Jury**”). W skład Jury wejdą 3 osoby wybrane przez Organizatora.
3. Konkurs zostaje rozstrzygnięty poprzez wyłonienie czterech Uczestników, którzy po spełnieniu wymagań opisanych w Regulaminie w ocenie Jury stworzyli Odpowiedź w sposób ciekawy, oryginalny i najbardziej kreatywny (dalej: „**Zwycięzcy**”).
4. Czterech Uczestników Konkursu, którzy spełnili wymagania określone w Regulaminie oraz których Odpowiedzi zgodnie z kryteriami wskazanymi w ust. 3 powyżej zostały ocenione przez Jury najwyżej na tle innych Uczestników zostają Zwycięzcami.
5. Nagroda obejmuje:
 - a. 4 godziny indywidualnego szkolenia kitesurfingowego dla dwóch osób prowadzonego przez instruktora - Zwycięzca w celu realizacji vouchera może uczestniczyć w szkoleniu z jedną wybraną przez siebie osobą towarzyszącą;
 - b. pełne wyposażenie niezbędne do udziału w szkoleniu, w szczególności latawiec (kite), bar, deskę, trapez z lishem, piankę, kamizelkę wypornościową, kask oraz radio komunikacyjne, jeśli jest wymagane na danym etapie szkolenia;
 - c. opiekę wykwalifikowanego instruktora w formule 1 instruktor - 1 uczestnik szkolenia.
6. Warunkiem przyznania Nagrody jest spełnienie przez Zwycięzcę warunków określonych w niniejszym Regulaminie, w szczególności podanie Organizatorowi danych i informacji, wskazanych w pkt. VI ust. 3 poniżej umożliwiających realizację Nagrody.
7. Organizator informuje, że:
 - a. szkolenie kitesurfingowe przeznaczone jest zarówno dla osób początkujących, jak i zaawansowanych;
 - b. rezerwacja terminu szkolenia wymaga kontaktu z organizatorem szkolenia pod numerem telefonu: 664368333 oraz dokonania rezerwacji z co najmniej tygodniowym wyprzedzeniem;
 - c. koszty dojazdu i pobytu w miejscu, w którym odbywają się szkolenia Zwycięzca ponosi we własnym zakresie;
 - d. realizacja szkolenia uzależniona jest od dostępności miejsc w harmonogramie organizatora szkolenia oraz warunków pogodowych umożliwiających bezpieczne przeprowadzenie zajęć. W przypadku niekorzystnych warunków pogodowych, w szczególności braku odpowiedniego wiatru, termin szkolenia zostanie przełożony na inny termin uzgodniony pomiędzy uczestnikiem a organizatorem szkolenia;
 - e. uczestnik może zmienić termin szkolenia najpóźniej 24 godziny przed planowanym rozpoczęciem zajęć;
 - f. w przypadku niestawienia się na zajęcia bez wcześniejszego odwołania z zachowaniem co najmniej 24-godzinnego wyprzedzenia, dane zajęcia uznaje się za zrealizowane;
 - g. za bezpieczeństwo uczestników podczas szkolenia odpowiada instruktor prowadzący zajęcia;

- h. Zwycięzcy realizują Nagrodę bezpośrednio u organizatora szkolenia tj. Szkoły kitesurfingu Loop It Academy Jastarnia, po okazaniu otrzymanego vouchera.
 - i. warunkami dopuszczenia do udziału w szkoleniu – zarówno Zwycięzcy jak i osoby towarzyszącej, są:
 - i) posiadanie umiejętności pływania;
 - ii) podstawowa sprawność fizyczna;
 - iii) brak przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w aktywności fizycznej i sportach wodnych;
 - iv) podpisanie wymaganych przez organizatora szkolenia dokumentów, w tym regulaminu szkoły, oświadczeń zdrowotnych, zgody na udział na własną odpowiedzialność oraz zgody dotyczącej wizerunku;
 - j. w szkoleniu nie mogą uczestniczyć:
 - i) kobiety w ciąży;
 - ii) osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych środków odurzających;
 - iii) osoby nieposiadające umiejętności pływania;
 - iv) osoby, których stan zdrowia uniemożliwia bezpieczny udział w zajęciach.
8. W przypadku niespełnienia wymogów określonych w ust. 7 powyżej organizator szkolenia może odmówić Zwycięzcy lub osobie towarzyszącej Zwycięzcy dopuszczenia do udziału w szkoleniu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niezrealizowanie Nagrody w przypadku odmowy dopuszczenia do udziału w szkoleniu.
9. Nagroda przyznana w Konkursie nie podlega zamianie na inną nagrodę, w tym na ekwiwalent pieniężny. Zwycięzca nie może przenieść prawa do Nagrody na osoby trzecie.
10. Zwycięzcy Nagrody przysługuje prawo do odmowy przyjęcia Nagrody w terminie określonym przez Organizatora. Nieprzyjęta Nagroda przechodzi na kolejną osobę w rankingu, zaś Zwycięzcy rezygnującemu nie przysługuje z tego tytułu zadośćuczynienie finansowe.
11. Niespełnienie przez Zwycięzcę, któregokolwiek z warunków określonych w Regulaminie skutkować będzie odmową wydania Nagrody przez Organizatora.
12. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji spełnienia przez Uczestnika warunków Regulaminu, przy czym negatywny wynik weryfikacji lub odmowa Uczestnika poddania się weryfikacji oznacza utratę prawa do dalszego udziału w Konkursie lub w przypadku Zwycięzcy – utratę prawa do Nagrody.
13. Szczegóły dotyczące kwestii związanych z realizacją Nagrody zostaną przekazane wraz z dokumentami potwierdzającymi przyznanie Nagrody.

VI. WYNIKI KONKURSU

1. Konkurs zostanie rozstrzygnięty najpóźniej do dnia 03.07.2026 r. do godz. 23:59.
2. Organizator poinformuje Zwycięzcę o wynikach Konkursu za pośrednictwem wiadomości prywatnej przesłanej na adres e-mail wskazany przez Uczestnika w Zgłoszeniu Konkursowym. Organizatorowi przysługuje prawo tzw. „podlinkowania” (repostu) w serwisach społecznościowych Instagram, Facebook i inne (samodzielnie lub jako część większej całości) Odpowiedzi stworzonej przez Zwycięzcę Konkursu w ramach Zgłoszeń Konkursowych.
3. Zwycięzca Konkursu jest zobowiązany:

- a. w terminie 24 godzin od chwili ogłoszenia wyników skontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem wiadomości prywatnej przesyłając następujące informacje na adres e-mail: konkurs4F@otcf.pl:
 - (i) imię i nazwisko;
 - (ii) numer telefonu
 - (iii) potwierdzenie, iż Zwycięzca chce skorzystać z prawa do Nagrody,
 - b. w terminie 2 dni od dnia ogłoszenia wyników przesłać Organizatorowi w formie skanu na adres e-mail Organizatora: konkurs4F@otcf.pl dowód zakupu produktu/produktów z kategorii wodnej dokonanego przez Zwycięzcę w Aplikacji, sklepie stacjonarnym lub sklepie internetowym 4F;
 - c. w terminie 2 dni od dnia ogłoszenia wyników przekazać Organizatorowi wypełniony formularz do wydania Nagrody dostępny za pośrednictwem linku przesłanego przez Organizatora (dalej: „Formularz”) a następnie listownie na adres: OTCF S.A. ul. Saska 25C, 30-720 Kraków.
4. Celem wydania Nagrody Organizator prześle, po spełnieniu przez Zwycięzcę warunków wskazanych w pkt. VI ust. 3 lit. a Regulaminu, na podany przez Zwycięzcę adres e-mail link do Formularza, który Zwycięzca zobowiązany jest wypełnić oraz przesłać Organizatorowi. Formularz zawierać będzie dane potrzebne do wydania i rozliczenia Nagrody, jak również oświadczenia dot. spełnienia wymogów Regulaminu. Zwycięzca zobowiązany jest uzupełnić i wysłać Formularz w terminie wskazanym w punkcie VI ust. 3 Regulaminu, chyba że Organizator wyrazi zgodę na przedłużenie tego terminu. Brak przesłania prawidłowo wypełnionego formularza w w/w okresie skutkuje utratą prawa do Nagrody. Organizator w takim wypadku zastrzega sobie prawo dokonania wyboru nowego Zwycięzcy zgodnie z postanowieniami Regulaminu.
 5. Niedostarczenie informacji określonych w ust. 3 powyżej Regulaminu w terminie wskazanym w przedmiotowym ustępie powoduje wygaśnięcie prawa do Nagrody. Postanowienia punktu VI ust. 4 Regulaminu stosuje się.
 6. Organizator naliczy właściwy podatek na poczet podatku zryczałtowanego, o którym mowa w ustawie o podatku dochodowym od osób fizycznych, który zostanie odprowadzony do właściwego urzędu skarbowego.
 7. Do każdej Nagrody zostanie przyznana dodatkowa nagroda pieniężna odpowiadająca wysokości należnego zryczałtowanego podatku dochodowego od Nagrody i przekazana do właściwego urzędu skarbowego. Potrącenie podatku zryczałtowanego od wartości Nagrody oznacza, że dodatkowa nagroda pieniężna, o której mowa w niniejszym ustępie nie będzie wydawana Zwycięzcy Konkursu. Zwycięzca wyraża zgodę, aby nagroda pieniężna została zaliczona przez Organizatora na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego od wygranej i odprowadzona na konto właściwego Urzędu Skarbowego.
 8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości realizacji Nagrody z przyczyn dotyczących Zwycięzcy, tj. m.in. w przypadku podania błędnych danych, braku wypełnienia i przesłania Formularzy itp.

VII. DANE OSOBOWE

1. Regulamin określa zasady przetwarzania oraz sposoby ochrony danych, w tym danych osobowych Uczestników biorących udział w Konkursie i dane osobowe Zwycięzcy.
2. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach Konkursu jest OTCF S.A. z siedzibą w Krakowie, ul. Saska 25C, 30-720 Kraków, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego

Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000555276, wysokość kapitału zakładowego 7.384.500 PLN (opłacony w całości), NIP: 9451978451, REGON: 356630870, BDO: 000005025 (dalej: „Administrator”).

3. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się zgodnie z obowiązującymi przepisami, w szczególności zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. („**RODO**”), a także zgodnie z postanowieniami Regulaminu.
4. W ramach Konkursu Administrator przetwarza następujące dane:
 - a. imię, nazwisko, adres e-mail – w przypadku Uczestnika;
 - b. imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu – w przypadku Zwycięzcy;
 - c. inne dane osobowe ujawnione przez osobę, której dane dotyczą ujawnione podczas procedury konkursowej.
5. Podstawą przetwarzania danych osobowych Uczestnika i Zwycięzcy jest prawnie uzasadniony interes Organizatora wynikający z realizacji postanowień Regulaminu oraz wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na Organizatorze (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), którymi są organizacja i przeprowadzenie Konkursu, wyłonienie Zwycięzcy, przyznanie oraz realizacja Nagrody. Podstawą przetwarzania danych jest również prawnie uzasadniony interes Organizatora polegający na rozpatrywaniu reklamacji.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu oraz okres niezbędny do przedawnienia roszczeń związanych z Konkursem. Dane Zwycięzcy będą przechowywane przez okres niezbędny do przedawnienia roszczeń związanych z Konkursem oraz przez okres wynikający z przepisów prawa związany z przechowywaniem dokumentacji podatkowej.
7. Dane osobowe mogą być udostępnione podmiotom świadczącym na rzecz Organizatora usługi informatyczne oraz innym podmiotom, które współpracują z Organizatorem przy organizacji Konkursu i realizacji Nagrody.
8. Administrator nie przekazuje danych osobowych poza Europejski Obszar Gospodarczy za wyjątkiem udostępniania danych podwykonawcom Administratora (podmiotom, które przetwarzają dane w jego imieniu), którzy dostarczają Administratorowi narzędzia i aplikacje lub świadczą na jego rzecz usługi. Transfer danych poza EOG może nastąpić, jeśli jest to zgodne z obowiązującymi przepisami (na przykład na podstawie standardowych klauzul umownych).
9. Poza przypadkami wskazanymi w ustępie powyżej przekazanie powierzonych danych poza EOG może nastąpić, gdy obowiązek taki nakładają na Administratora obowiązujące przepisy prawa.
10. Osobie, której dane dotyczą, przysługują następujące prawa:
 - a. prawo dostępu do podanych danych osobowych oraz prawo do otrzymania ich kopii;
 - b. prawo do sprostowania danych osobowych;
 - c. prawo do usunięcia danych osobowych;
 - d. prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych;
 - e. prawo do przeniesienia danych osobowych;

- f. prawo sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych
 - g. prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.
12. W celu skorzystania z jakiegokolwiek prawa, o którym mowa wyżej, osoba, której dane dotyczą może skontaktować się z Administratorem.
 13. Organizator nie podejmuje wobec Uczestników Konkursu decyzji, która opiera się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu, i wywołuje wobec tej osoby skutki prawne lub w podobny sposób istotnie na nią wpływa.
 14. W celu realizacji swoich praw oraz w innych sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych można skontaktować się z Administratorem lub za pośrednictwem wyznaczonego Inspektora Ochrony Danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych: przesyłając korespondencję elektronicznie pod adresem e-mail: iod@otcf.pl lub listownie, na adres siedziby Administratora.
 15. Osoba, której dane dotyczą ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stanisława Moniuszki 1A, 00-014 Warszawa, www.uodo.gov.pl.

VIII. REKLAMACJE

1. Reklamacje związane z Konkursem można zgłaszać w formie pisemnej na adres Organizatora (OTCF S.A. z siedzibą w Krakowie, ul. Saska 25C, 30-720 Kraków lub w formie dokumentowej, tj. drogą korespondencji e – mail przesyłanej na adres e-mail Organizatora: konkurs4F@otcf.pl.
2. Reklamacja powinna zawierać imię i nazwisko osoby składającej reklamację, dane umożliwiające skontaktowanie się z tą osobą po rozpatrzeniu reklamacji oraz opis przyczyny składania reklamacji. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania.

IX. POSTAMOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie dodatkowe informacje o Konkursie, związane z jego funkcjonowaniem Uczestnik Konkursu może uzyskać wysyłając e-mail na adres Organizatora: konkurs4F@otcf.pl.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do unieważnienia Konkursu, w szczególności w przypadku, gdy żadne Zgłoszenie Konkursowe nie spełni warunków Regulaminu.
3. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie przepisy prawa polskiego, w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego i ustawy o prawach konsumenta.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian Regulaminu z ważnych przyczyn obejmujących, w szczególności:
 - a. zmiany w przepisach prawa;
 - b. przyczyny organizacyjne, wpływające na zmiany w zakresie: danych adresowych, nazwy lub formy prawnej Organizatora;
 - c. zmiany techniczne lub technologiczne, przy czym zmiany te nie mogą okazać się mniej korzystne niż warunki obowiązujące w chwili dokonania Zgłoszenia Konkursowego;
 - d. działanie na korzyść Uczestników np. poprzez wydłużenie Czasu Trwania Konkursu;

5. O ewentualnej zmianie Regulaminu Organizator poinformuje w Aplikacji.
6. Zmiany Regulaminu wejdą w życie po upływie 1 dnia kalendarzowego od momentu opublikowania zmian.
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem 22.06.2026 r.